

KẾ HOẠCH

Tổ chức xây dựng video bài giảng, bài giảng e-Learning và tham gia cuộc thi Thiết kế bài giảng điện tử năm học 2021-2022

Căn cứ Công văn số 4029/BGDĐT-GDTrH ngày 15/9/2021 của Bộ Giáo dục và Đào tạo (GDĐT) về việc xây dựng và đóng góp video bài giảng để tổ chức dạy học trên truyền hình; Quyết định số 2915/QĐ-BGDĐT ngày 17/9/2021 của Bộ Giáo dục và Đào tạo về việc ban hành Thẻ lệ cuộc thi Thiết kế bài giảng điện tử; Công văn số 523/CNTT ngày 20/9/2021 của Bộ Giáo dục và Đào tạo về việc phối hợp triển khai cuộc thi Thiết kế bài giảng điện tử, Sở GDĐT hướng dẫn đơn vị tổ chức xây dựng video bài giảng, bài giảng e-Learning và tham gia cuộc thi Thiết kế bài giảng điện tử với các nội dung như sau:

I. MỤC ĐÍCH YÊU CẦU

1. Mục đích

- Xây dựng các video bài giảng/bài giảng e-Learning nhằm đảm bảo duy trì các hoạt động dạy học ở các cơ sở giáo dục trong điều kiện dịch Covid-19 diễn ra phức tạp, góp phần hoàn thành chương trình, kế hoạch năm học 2021-2022 và các năm tiếp theo.

- Từng bước xây dựng kho học liệu số ngành giáo dục của tỉnh; đóng góp vào kho học liệu số ngành giáo dục phục vụ đổi mới nội dung, phương pháp dạy học, kiểm tra, đánh giá góp phần nâng cao chất lượng giáo dục; xây dựng môi trường học tập suốt đời và mang lại công bằng trong tiếp cận giáo dục.

- Nâng cao kỹ năng ứng dụng công nghệ thông tin (CNTT) và chuyển đổi số trong hoạt động dạy, học cho nhà giáo và học sinh.

- Tôn vinh trí tuệ, sức sáng tạo của các nhà giáo trong đổi mới nội dung và đổi mới phương pháp dạy học.

2. Yêu cầu

- Video bài giảng hoặc bài giảng e-Learning phải đảm bảo khoa học, chất lượng, đảm bảo yêu cầu cần đạt của chương trình giáo dục phổ thông.

- Mỗi cơ sở giáo dục đóng góp ít nhất 02 Video bài giảng hoặc bài giảng e-Learning vào kho bài giảng chung của tỉnh.

II. NỘI DUNG THỰC HIỆN

1. Tổ chức xây dựng các video bài giảng/bài giảng e-Learning

- Cơ sở giáo dục tổ chức cho các tổ chuyên môn, giáo viên thiết kế bài giảng điện tử, tập hợp thành Kho bài giảng điện tử của đơn vị; tổ chức kiểm duyệt và nộp sản phẩm bài giảng điện tử về phòng GDĐT (đối với trường tiểu học, THCS), Sở GDĐT (đối với trường THPT, THCS&THPT, TT GDTX tỉnh và TT GDNN-GDTX) theo qui định.

- Bài giảng điện tử phải đảm bảo triển khai được toàn bộ quá trình (các hoạt động) dạy và học (tối thiểu cho một tiết học) thuộc chương trình giáo dục phổ thông (đối với lớp 1, lớp 2 và lớp 6 theo Chương trình giáo dục phổ thông 2018, các lớp còn lại theo Chương trình giáo dục phổ thông 2006). Bài giảng giúp học sinh tự học, học trực tuyến hoặc sử dụng dạy học kết hợp (giữa tự học, học trực tuyến và dạy học trên lớp); phù hợp với các hướng dẫn của Bộ Giáo dục và Đào tạo về mục tiêu, yêu cầu, nội dung và phương pháp dạy học của bài học.

- Sản phẩm Bài giảng điện tử gồm:

+ Bài giảng e-Learning (là sản phẩm được tạo ra từ các phần mềm thiết kế bài giảng e-Learning);

+ Video bài giảng (là bài giảng được giáo viên thiết kế và ghi hình dưới dạng video).

+ Mỗi sản phẩm kèm theo Kế hoạch bài dạy (giáo án).

- Yêu cầu về sản phẩm bài giảng điện tử thực hiện theo Điều 4, Thẻ lệ Cuộc thi Thiết kế bài giảng điện tử ban hành kèm theo Quyết định 2915/QĐ-Bộ GDĐT ngày 17/9/2021 của Bộ GDĐT.

- Đơn vị nộp sản phẩm bài giảng điện tử vào Kho bài giảng của tỉnh trước ngày 30/5/2022 qua đường link sau:

<https://forms.gle/qmBDJX9bHSJMvqSs8>

- Việc tổ chức thiết kế bài giảng điện tử và thời gian nộp bài giảng của cấp tiểu học được thực hiện theo Công văn số 2205/KH-SGDĐT ngày 10/9/2021 của Sở GDĐT.

2. Tham gia cuộc thi Thiết kế bài giảng điện tử

2.1. Đối tượng, phạm vi

- **Đối tượng dự thi:** Nhà giáo đã và đang giảng dạy tại các cơ sở giáo dục phổ thông và các cơ sở giáo dục thường xuyên (sau đây gọi chung là Tác giả); Tác giả có thể tham gia dự thi theo hình thức cá nhân hoặc nhóm (không quá ba tác giả cho mỗi nhóm). Tác giả tham gia Cuộc thi tự nguyện và tự giác chấp hành Thẻ lệ của Cuộc thi.

- **Phạm vi:** Cuộc thi được tổ chức trên phạm vi toàn quốc.

2.2. Sản phẩm dự thi, yêu cầu và thời gian

a) Sản phẩm dự thi (Bài giảng điện tử)

- Có 2 loại bài giảng điện tử là: Bài giảng e-Learning và video bài giảng.

- Phạm vi và nội dung bài giảng điện tử: Bài giảng triển khai được toàn bộ quá trình (các hoạt động) dạy và học (tối thiểu cho một tiết học) thuộc chương trình giáo dục phổ thông (đối với lớp 1, lớp 2 và lớp 6 theo Chương trình giáo dục phổ thông 2018, các lớp còn lại theo Chương trình giáo dục phổ thông 2006). Bài giảng giúp học sinh tự học, học trực tuyến hoặc sử dụng dạy học kết hợp (giữa tự học, học trực tuyến và dạy học trên lớp); phù hợp với các hướng dẫn của Bộ GDĐT về mục tiêu, yêu cầu, nội dung và phương pháp dạy học của bài học.

- Mỗi bài giảng điện tử dự thi có thời lượng không quá 25 phút.

b) Yêu cầu bắt buộc để tham gia Cuộc thi

- Để tham gia Cuộc thi, tác giả phải có tài khoản sử dụng trên hệ thống igiaoduc.vn. Mỗi tài khoản gồm 2 thông tin: Tên đăng nhập (là mã định danh của từng giáo viên) và mật khẩu (tại địa chỉ csdl.moet.gov.vn). Tác giả liên hệ nhà trường để lấy thông tin tài khoản. Đối với tác giả không có tài khoản trên csdl.moet.gov.vn thì thực hiện theo hướng dẫn trên hệ thống igiaoduc.vn.

- Nộp sản phẩm dự thi theo hình thức trực tuyến tại địa chỉ igiaoduc.vn, chọn mục “CUỘC THI BÀI GIẢNG ĐIỆN TỬ 2021”.

c) Các mốc thời gian tham gia Cuộc thi

- Kho học liệu số của Hệ tri thức Việt số hóa (igiaoduc.vn) bắt đầu mở tiếp nhận sản phẩm dự thi từ ngày 30/9/2021 đến hết ngày 30/10/2021. Thời hạn cuối cùng Ban tổ chức tiếp nhận sản phẩm dự thi là 24h00 ngày 30/10/2021;

Chi tiết thể lệ Cuộc thi thực hiện theo Quyết định số 2915/QĐ-BGDĐT (Văn bản đính kèm).

III. KINH PHÍ THỰC HIỆN

Kinh phí phục vụ công tác tổ chức xây dựng bài giảng điện tử tại đơn vị và tham gia Cuộc thi Thiết kế bài giảng điện tử được trích từ nguồn ngân sách nhà nước dành cho các hoạt động thường xuyên phục vụ dạy học của đơn vị và kinh phí tài trợ hợp pháp của các tổ chức, cá nhân.

IV. TỔ CHỨC THỰC HIỆN

1. Các Phòng chuyên môn thuộc Sở

- Căn cứ vào chức năng nhiệm vụ được phân công, hướng dẫn đơn vị tổ chức thực hiện kế hoạch đúng qui định.

- Tổng hợp số liệu Bài giảng của đơn vị; tạo Kho bài giảng điện tử dùng chung của tỉnh; theo dõi tổng hợp, báo cáo số lượng bài giảng tham gia Cuộc thi Thiết kế bài giảng điện tử cấp toàn quốc theo từng khối/lớp.

- Kiểm tra, giám sát và đánh giá kết quả thực hiện.

2. Các phòng Giáo dục và Đào tạo

- Chỉ đạo các cơ sở giáo dục trực thuộc tổ chức thực hiện kế hoạch; phân công đơn vị phụ trách bài giảng điện tử theo môn học/hoạt động để đảm bảo tính đa dạng trong Kho bài giảng.

- Tổng hợp số liệu bài giảng của đơn vị trực thuộc; tạo Kho bài giảng điện tử dùng chung của huyện/thành phố; tổng hợp, bài giảng của đơn vị gửi về Sở GDĐT để tạo Kho bài giảng điện tử của tỉnh; theo dõi tổng hợp, báo cáo số lượng bài giảng tham gia Cuộc thi Thiết kế bài giảng điện tử cấp toàn quốc theo từng khối/ lớp.

- Kiểm tra, giám sát và đánh giá kết quả thực hiện.

3. Các cơ sở giáo dục

- Tổ chức sinh hoạt chuyên môn thống nhất nội dung của bài học/chủ đề các môn học.

- Tổ chức xây dựng bài dạy đảm bảo về nội dung và chất lượng theo các tiêu chí quy định.

- Phân công tổ chuyên môn hoặc giáo viên tổ chức xây dựng bài giảng điện tử đảm bảo hoàn thành đúng tiến độ thời gian.

- Khuyến khích các đơn vị tổ chức cuộc thi Thiết kế bài giảng cấp cơ sở để chọn ra những bài giảng điện tử có chất lượng tham gia cuộc thi cấp quốc gia.

Trên đây là Kế hoạch tổ chức xây dựng video bài giảng, bài giảng e-Learning và tham gia cuộc thi Thiết kế bài giảng điện tử năm học 2021-2022, đề nghị thủ trưởng đơn vị triển khai thực hiện. Trong quá trình thực hiện, nếu có vấn đề còn vướng mắc, đề nghị các đơn vị liên hệ với Phòng Giáo dục Trung học và Giáo dục Thường xuyên, Sở GDĐT để được hướng dẫn, giải quyết. /s/ *mq*

Nơi nhận:

- Lãnh đạo Sở;
- Phòng thuộc Sở;
- Phòng GDĐT huyện/ thành phố;
- Đơn vị trực thuộc Sở;
- Trung tâm GDNN-GDTX;
- Công TTĐT Sở;
- Lưu: VT, P.GDTrH&GDTX.

GIÁM ĐỐC



Trần Quang Bảo